

2014年02月13日

1. 目的

本研究では、ゲームポータルサイト向けのフレームワークを制作した。ポータルサイトなのでゲームをプレイするだけではなく、ユーザー管理やプレイ結果管理などの処理も必要になってくる。そこで、それらを一括で行うシステム、つまりフレームワークを制作した。また、その過程で開発に必要な技術を身に付けることも、この研究の目的である。

2. システム概要

下記画面は当サイトのトップ画面である。当サイトにアクセスしたときに表示されるものとなる。

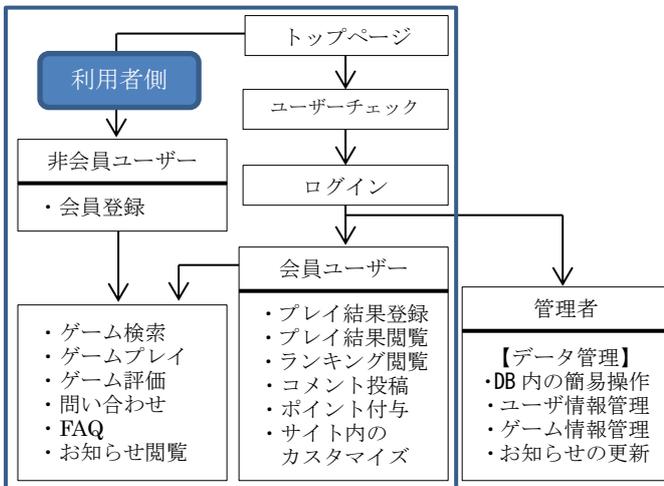


当 WEB ポータルサイトに構築した機能は以下のものである。

- ・スコア登録及び参照機能
- ・ゲームアップロード機能
- ・簡易 phpMyAdmin 機能

そして、この機能は主に PHP と MySQL を用いて構築されている。なお、3 目目の機能は管理者権限を持つ者のみが使用可能となるようにしてある。

今回のシステムは下記の構成になっている。



トップページからログインしてアカウント分岐が発生する。ログインしない場合はゲームのプレイ・検索・評価などしか利用できず機能が制限される。会員ユーザーはそれに加え、結果登録・閲覧・サイト内の背景画像や色のカスタマイズなど、様々な機能を利用する

ことができる。管理者アカウントでは、主に当サイトに係るシステムを編集できる機能が利用できる。

3. ゲームシステム

当サイトにおいてユーザーが利用できる機能として、プレイ結果の登録・プレイ結果に応じたポイントの付与・ランキング・ユーザー同士でのコメント投稿・ゲームの評価がある。また、管理者が利用できる機能は、新規ゲームの追加・簡易 phpMyAdmin の操作となっている。

まずランキングでは、過去に自分が登録したプレイ結果の参照と全ユーザーの中での自分の位置づけを確認することができる。また、プレイ結果の参照では[昇順・降順・スコア順]というように並び替える機能も用意してある。

次にコメント投稿システムでは、ユーザー間で攻略方法の共有や雑談、意見交換などコミュニケーションをとることを目的としている。当サイトは個人で遊ぶゲームが多くなりがちである。そこでリアルタイムに行えるコミュニケーション機能を取り入れることで、ユーザー同士で交流することができるようにした。



上記画像のように、投稿したい文を入力フォームに入力し[コメント!] ボタンをクリックすると、コメント一覧画面が更新されて表示される。

最後に簡易 phpMyAdmin 操作では、管理者のみが利用できる機能であり、サイト上でデータベース操作が可能となる。ここでは、新規ゲーム追加のために必要なテーブルを作成したりデータベースにあるデータを確認したりすることができる。これは管理のし易さを考慮した機能であり、phpMyAdmin 上で操作する手間を省くことで、当サイトの運営や管理がより手軽になる効果が期待できる。

4. 今後の課題

まず一番の課題は、実際に利用してもらうことだ。サイト全体と各機能のバランスの確認を行うには、なるべく多くの人に利用してもらわないと分からない。ユーザーの動向を見てサイトの調整をしたい。

次に機能の拡張として、通信機能や現行機能の多様化、管理者操作の機能補完なども整備したい。このように様々な機能を構築していき、ユーザーを飽きさせない工夫も取り入れていきたい。