

1. 目的と概要

本研究の目的は Discord と呼ばれる音声通話フリーソフトウェアなどを用いて、一緒にゲームをする人を募集するシステム開発だ。

まず一緒にゲームをしてくれる人を募集できるように、掲示板のようなスタイルで募集文の登録、変更、削除などのできる募集用 web ページを作成した。しかし、それだけでは人が集まりにくいと感じたため web ページではなく Discord でも web ページと同じような処理ができるように、bot と呼ばれる人間の代わりに作業をしてくれるプログラムを作成した。bot は、データベースとのやり取りがしやすいと感じた Node.js を使ってプログラミングした。

図 1 は今回作成したシステムの構造で主にデータベース、web ページ、bot で構成されている。

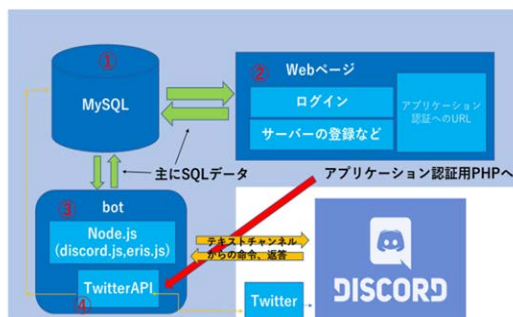


図1 システム構造

2. 募集用ページ

ユーザー情報や募集情報などを管理するためのデータベースを作り web ページを作成してログイン機能とサインアップ機能を付けた。

図 2 はログインしたユーザーが募集内容に乗せるページで、サーバー名や募集文、Discord サーバーの URL を掲載している。URL はクリックすることで Discord サーバーにジャンプできる。



図2 募集用ページ

3. Bot

Discord クライアント側からも募集要項を管理するために Node.js などを用いた bot を作成した。

Discord のテキストチャンネルにプログラムで設定したコマンドを入力することで bot を操作できる。図 3 は一例で募集を削除するための動作の一部を示したものの。



図3 DELETE 文に対する bot の反応

4. TwitterAPI を使ったツイート機能

Discord クライアント側からテキストコマンドでツイッターに募集情報を投稿するために Twitter API を使ったツイート機能を bot に増設した。

5. 課題点

実際一つ一つの機能は実現できていたが、手広くやってしまったため、一つ一つの完成度が低く薄くなってしまい、様々な箇所課題が残っている。