

静岡理科大学 コンピュータシステム学科 卒業論文  
イラスト添削サイトの作成  
2118101 村松龍 「指導教員：幸谷智紀」  
2025年2月13日(木)

### 1. 研究目的

本研究は、イラスト添削における添削者とユーザー双方にメリットをもたらすプラットフォームの設計・構築を目的とする。従来の無料プラットフォームでは、添削者の継続的なモチベーション維持が難しく、持続的な運用に課題があった。本研究では、添削者にキャリア形成や実績活用の機会を提供し、ユーザーが高品質な添削を受けられる環境を整備することで、両者に利益をもたらす持続可能なエコシステムを構築する。

### 2. アプリケーションの機能

本研究では作成したアプリケーションには主に4つの機能がある。複数の機能が一目でわかるように図1のようなトップページを作成した。

#### SIST Illustration

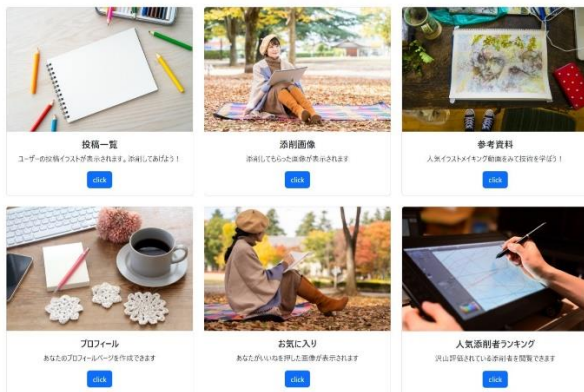


図1 トップページ

- ・ランキング機能…ユーザーが添削者を評価することができ、その評価をもとに添削者をランキング形式でまとめた。
- ・画像投稿機能…ユーザーがイラストを投稿することができる。投稿するイラストには「タイトル」、「概要欄」、「参考絵師」の3項目をテキストで入力し、詳細ページにて、画像と共に表示される。本研究で使用する「参考絵師」とは主にイラストレーターを指す。図2は図1の左上にある画像一覧ページである。



図2 投稿画像一覧ページ  
(画像はイラストやで代用)

- ・添削機能…ユーザーの投稿した画像を添削することができる。添削画像の他に「良かったところ」、「悪かったところ」、「アドバイス」の3項目をテキストで入力し、ユーザーに送ることができる。図3は図1の上から2番目にある添削画像ページである。

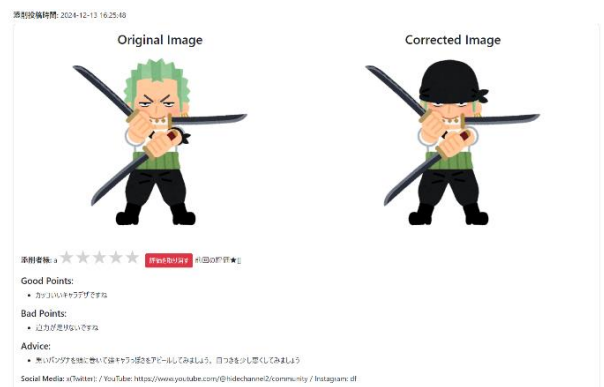


図3 添削画像と元画像の比較

- ・YouTubeの動画収集機能…YouTube APIを使用しYouTubeに投稿されている「イラストメイキング動画」を収集し、ユーザーが見本として使用できるように参考資料ページに掲載した。

### 3. 考察と今後の課題

卒業研究を始めてから何度かコンセプトを変更したが、最終的には「イラスト添削アプリ」を開発する方針に落ち着いた。

今後の課題としては、独自の機能を追加し、他のアプリケーションに明確な差別化を図っていきたい。