

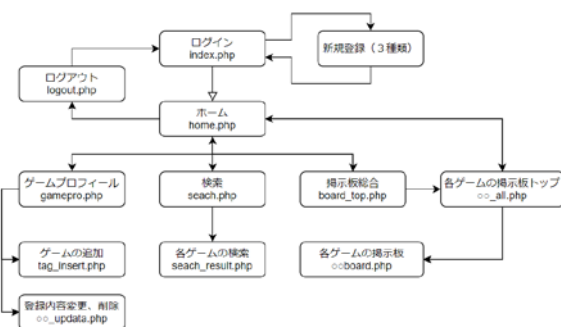
1. 目的

本研究の目的は、ゲームに特化したユーザー管理及び交流支援を行うシステムの制作である。ゲームをするにあたって見知らぬ人との交流が当たり前になった現在、より近い実力を持っている人などの判別を行えるような特化した交流システムがあると便利だと考え制作を行った。

ゲームプロフィールの登録や検索、掲示板などの機能があり、メールアドレスやツイッターアカウントを用いた登録も可能になっている。cssを用いてデザイン面にも手を入れており、利用しやすいように気を配った。

2. システム概要

システムの構成は以下のようにになっている。



通常のものに加えてメールアドレスとツイッターアカウントを用いての新規登録、ログインが可能になっている。

ホーム画面からは、ゲームプロフィールの編集、検索、掲示板総合、登録しているゲームの掲示板トップに移動することができる。

3. ゲームプロフィール

ゲームプロフィールでは、プレイしているゲーム、実力、好きなキャラの登録、更新、登録されているプロフィールの削除、ユーザーネームとコメントの編集ができる。検索機能はここで登録したゲームの情報をもとにしている。

4. 検索

検索では、選択したゲームを登録しているユーザーが最終ログインの順で表示される。ユーザー名、ランク、好きなキャラ、最終ログイン日時が表示されており、そのユーザーのゲームプロフィールを確認することもできる。

それぞれのゲームごとの実力での絞り込みも可能で、自分の求めている人物像に近いユーザーを手軽に探すことができる。

5. 掲示板

ゲームごとに雑談を行う掲示板と対戦、協力相手やフレンド募集を行う掲示板がある。対戦、協力、フレンド募集掲示板には絞り込み機能もあり、自分の求めている人を発見しやすくなっている。ツイッターとの連携を行っている場合、募集掲示板に書き込んだ内容が自動ツイートされるようになっており、効率よく募集を行える。

下図は、パズドラのフレンド募集掲示板の例である。



6. 課題

システム制作を行っていく中で、自分の計画性のなさを痛感した。全体的な機能の掘り下げが薄くなってしまったり、サポートを行うゲームを追加する際の作業が膨大になってしまったりと課題が多く残ってしまった。問題の解決手段がすぐにわかるように知識を身に付けられるように、更に勉強して改善を行っていきたい。